

# Einführung in die Computerlinguistik – Chomskyhierarchie

Dozentin: Wiebke Petersen

14. Foliensatz

# Wiederholung: Formale Grammatik

## Definition

Eine *formale Grammatik* ist ein 4-Tupel  $G = (N, T, S, P)$  aus

- einem Alphabet von Terminalsymbolen  $T$  (häufig auch  $\Sigma$ )
- einem Alphabet von Nichtterminalsymbolen  $N$  mit  $N \cap T = \emptyset$
- einem Startsymbol  $S \in N$
- einer Menge von Regeln/Produktionen  
 $P \subseteq \{\langle \alpha, \beta \rangle \mid \alpha, \beta \in (N \cup T)^* \text{ und } \alpha \notin T^*\}$ .

Für eine Regel  $\langle \alpha, \beta \rangle$  schreiben wir auch  $\alpha \rightarrow \beta$ .

# Chomskyhierarchie

- Wenn man die Form der Regeln einschränkt erhält man Teilmengen der Menge aller durch eine Grammatik erzeugten Sprachen.
- Die Chomskyhierarchie ist eine Hierarchie über die Regelbedingungen (den verschiedenen Sprachklassen entsprechen Einschränkungen über die rechten und linken Regelseiten).
- Die Chomskyhierarchie reflektiert eine spezielle Form der Komplexität, andere Kriterien sind denkbar und führen zu anderen Hierarchien.
- Die Sprachklassen der Chomskyhierarchie sind in der Informatik intensiv untersucht worden (Berechnungskomplexität, effektive Parser).
- Für Linguisten ist die Chomsky Hierarchie besonders interessant, da sie die Form der Regeln zentral stellt, und somit Aussagen über Grammatikformalismen zuläßt.

# Noam Chomsky



Noam Chomsky

(\* 7.12.1928, Philadelphia)

Noam Chomsky, *Three Models for the Description of Language*,  
IRE Transactions on Information Theory (1956).

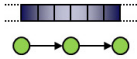
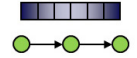







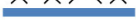
# Chomsky-Hierarchie (grober Überblick)

allgemeine Regelsprachen recursively enumerable languages	Typ 0, RE	$\alpha \rightarrow \beta$	
kontextsensitive Sprachen context-sensitive languages	Typ 1, CS	$\beta A \gamma \rightarrow \beta \delta \gamma$	$a^n b^n c^n, ww, a^n b^m c^n d^m$
kontextfreie Sprachen (context-free languages)	Typ 2, CF	$A \rightarrow \beta$	$a^n b^n, w^R w$
reguläre Sprachen (regular languages)	Typ 3, REG	$A \rightarrow aB$ $A \rightarrow a$	$a^* b^*$

$a, b \in T, A, B \in N, \alpha, \beta, \gamma, \delta \in (N \cup T)^*$  und  $\alpha \notin T^*$

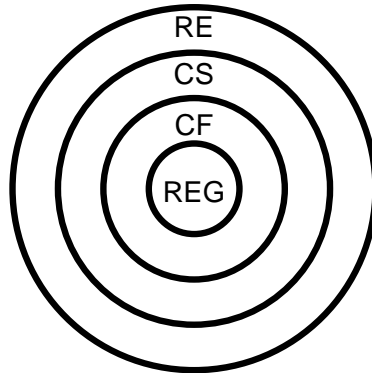
Übung: Geben Sie eine Beispielregel für eine Grammatik jeder Sprachklasse an, die nicht Regel einer Grammatik einer schwächeren Klasse sein kann.

# Chomsky-Hierarchie & Automaten

<i>Sprache</i>	<i>Automat</i>	<i>Grammatik</i>	<i>Erkennung</i>	<i>Abhängigkeit</i>
rekursiv aufzählbar	Turing Maschine 	unbeschränkt $Baa \rightarrow \varepsilon$	unentscheidbar	beliebig
kontext- sensitiv	linear gebunden 	kontext- sensitiv $\gamma A \delta \rightarrow \gamma \beta \delta$	NP-vollständig 	überkreuzt 
kontext- frei	Kellerautomat (Stapel) 	kontextfrei $C \rightarrow bABa$	polynomiell 	eingebettet 
regulär	endlicher Automat 	regulär $A \rightarrow bA$	linear 	strikt lokal 

# Chomskyhierarchie: Hauptsatz

$$\text{REG} \subset \text{CF} \subset \text{CS} \subset \text{RE}$$



# NL $\not\subseteq$ CF: Shieber 1985

## Nebensatzeinbettung im Schweizerdeutschen

- Jan säit das  
mer d'chind em Hans es huus lönd hälfe aastriiche  
wir die Kinder-AKK Hans-DAT das Haus-AKK ließen helfen anstreichen  
NP<sub>1</sub> NP<sub>2</sub> NP<sub>3</sub> VP<sub>1</sub> VP<sub>2</sub> VP<sub>3</sub> "cross serial dependencies"



- \*mer d'chind de Hans es huus lönd hälfe aastriiche  
wir die Kinder-AKK Hans-AKK das Haus-AKK ließen helfen anstreichen

## Nebensatzeinbettung im Deutschen

- weil er die Kinder dem Hans das Haus streichen helfen ließ  
NP<sub>1</sub> NP<sub>2</sub> NP<sub>3</sub> VP<sub>3</sub> VP<sub>2</sub> VP<sub>1</sub> "nested dependencies"



Das Schweizerdeutsche ist keine kontextfreie Sprache!



# Abschlusseigenschaften formaler Sprachen

	Typ3	Typ2	Typ1	Typ0
Vereinigung	+	+	+	+
Schnittmenge	+	-	+	+
Komplement	+	-	+	-
Konkatenation	+	+	+	+
Stern von Kleene	+	+	+	+
Schnitt mit regulärer Sprache	+	+	+	+

# Vokabular zur Theorie der Entscheidbarkeit

**Algorithmus:** Eine aus endlich vielen Schritten bestehende Verarbeitungsvorschrift, die, mechanisch angewandt zur Lösung eines Problems führt.

**Entscheidbarkeit:** Ein Problem ist entscheidbar, wenn ein Algorithmus existiert, der bei Eingabe einer Instanziierung des Problems nach endlich vielen Schritten angibt, ob dieses lösbar ist oder nicht.

# Entscheidbarkeitsprobleme

**Gegeben:** Grammatiken  $G = (N, \Sigma, S, P)$ ,  $G' = (N', \Sigma, S', P')$ , Wort  $w \in \Sigma^*$

**Wortproblem** Ist  $w$  in  $G$  ableitbar?

**Leerheitsproblem** Erzeugt  $G$  eine nichtleere Sprache?

**Äquivalenzproblem** Erzeugen  $G$  und  $G'$  die gleichen Sprachen  
( $L(G) = L(G')$ )?

# Ergebnisse zu Entscheidungsproblemen

	Typ3	Typ2	Typ1	Typ0
Wortproblem	E	E	E	U
Leerheitsproblem	E	E	U	U
Äquivalenzproblem	E	U	U	U

E steht für entscheidbar

U steht für unentscheidbar

## Übung

Überlegen Sie sich, warum das Wort- und das Leerheitsproblem für reguläre Sprachen entscheidbar ist (argumentieren Sie mit endlichen Automaten).

# Hausaufgabe

- 1 Geben Sie zu der kontextfreien Grammatik  $G$  einen Kellerautomaten an, der die von der Grammatik erzeugte Sprache akzeptiert. Erklären Sie in Einzelschritten, wie der Automat das Wort  $acb$  verarbeitet.  
 $G = (\{S, C\}, \{a, b, c\}, S, \{S \rightarrow aSb, S \rightarrow C, C \rightarrow cC, C \rightarrow \varepsilon\})$
- 2 Arbeiten Sie das Modul Turingmaschinen von der Seite <http://www.xplora.org/downloads/Knoppix/MathePrisma/Start/Module/Turing/index.htm> bis einschließlich dem Abschnitt über Programme (Seite 10/17) durch.